



Oferta stażu

„Staże dla Humanistyki drugiej generacji”

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

„Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego”

Nazwa i adres firmy: Gindie Jacek Gołębiowski, Armii Krajowej 27/37 Kraków 30-150
Staż na stanowisku: Projektant i tester gier planszowych
Pod opieką (nazwisko): Jacek Gołębiowski
Czas realizacji stażu: od do (łącznie 360 h; 120 h / m-c): <ul style="list-style-type: none">• 1 lipca 2018 - 30 września 2018• 1 marca 2019 - 30 maja 2019
Miejsce (adres): Armii Krajowej 27/37 Kraków 30-150
Dział / jednostka firmy:
Planowany przebieg stażu i zakres obowiązków
W pierwszych tygodniach stażyści zapoznają się z procedurami, zadaniami i zwyczajami przyjętymi w firmie oraz poznają współpracowników. Zostaną stopniowo wdrożeni w projektowanie gier planszowych, karcianych i fabularno-karcianych, tworzonych pod kątem wydania ich na serwisie Kickstarter z użyciem oprogramowania Nandeck. Bardzo ważnym elementem będzie nieustanna analiza już wydanych gier planszowych.
Przykładowe zadania, które będą realizowane podczas stażu
zadanie 1: Przeanalizuj pięć pozycji z gatunku lekkich gier kooperacyjnych.
zadanie 2: Testowanie kooperacyjnej gry Lisia Straż bazującej na licencji Lisich Spraw
zadanie 3: Obsługa stanowiska promocji gier w trakcie wyjazdów firmowych
Profil kompetencji wymaganych od kandydatów/kandydatek (prosimy wpisać wybrane pozycje z Arkusza Oceny Kompetencji i ich minimalny poziom; lepiej nie od razu maksymalny, bo wtedy trudno wykazać postęp podczas stażu)
<ul style="list-style-type: none">• Komunikacja interpersonalna (1)• Tworzenie dokumentacji (2)• Język angielski (2)• Praca zespołowa (1)• Projektowanie mechaniki gier (2)• Znajomość gier i rynku gier (3)• Testowanie / ewaluacja gier (2)



Przewidywany rozwój kompetencji z programu studiów

(prosimy wpisać te kompetencje z [Arkusza](#), które będą doskonalone podczas stażu)

- Projektowanie mechaniki gier
- Znajomość gier i rynku gier
- Testowanie / ewaluacja gier
- Praca zespołowa
- Komunikacja interpersonalna
- Zarządzanie projektem
- Dbłość o szczegóły
- Tworzenie dokumentacji
- Organizacja eventów
- Praca zespołowa
- Terminowość
- Marketing

Przewidywany rozwój kompetencji spoza programu studiów

(prosimy wpisać dodatkowe kompetencje, które będą doskonalone podczas stażu)

- Obsługa programu Nandack

Najważniejsze* efekty kształcenia oczekiwane na zakończenie stażu

(prosimy opracować wspólnie z koordynatorem ds. staży z UKW)

WIEDZA

- Analizuje mechanikę, estetykę, technologię, fabułę i grywalność gier planszowych i karcianych

UMIEJĘTNOŚCI

- Sprawnie posługuje się programem Nandack w tworzeniu gier planszowych i karcianych
- - Wykonuje projekty i prototypy gier planszowych i karcianych

KOMPETENCJE MIĘKKIE

- Sprawnie współpracuje z zespołem projektowym



(Poniższe dotyczy tylko ofert kierowanych do otwartej rekrutacji dla osób zainteresowanych. Nie dotyczy osób, które samodzielnie znajdują staż.)

Kryteria rekrutacji

Jakie dodatkowe kryteria (oprócz profilu wymaganych kompetencji ze str. 1) powinna spełnić osoba starająca się o staż? Można określić dowolny obszar wiedzy / umiejętności doświadczenia niewymieniony w [Arkuszu Oceny Kompetencji](#). Na przykład:

- Umiejętność wykonywania konkretnego zadania, np. tworzenie assetów 2D w UE4
 - Konkretny rodzaj dorobku, np. samodzielnie zrobiony level gry wideo, albo portfolio własnej twórczości literackiej
 - Dobra znajomość danego języka obcego
 - Praktyczna znajomość technologii VR
-
- Rozmowa kwalifikacyjna obejmująca prezentację prototypu gry planszowej własnego (współ)autorstwa,

Oferty będą umieszczone na stronie WWW projektu.

Komisja rekrutacyjna oceni wszystkie kryteria (profil wymaganych kompetencji + dodatkowe kryteria) w skali 1 = spełnione / 0,5 = częściowo / 0 = niespełnione. Przy konkurencyjnych zgłoszeniach staż otrzyma osoba z najwyższą punktacją. W razie remisu zdecyduje rozmowa kwalifikacyjna.

Firma-stażodawca może włączyć przedstawiciel/-a/kę do komisji rekrutacyjnej.

Kontakt z zespołem UKW kierującym projektem: ukw.staze2018@gmail.com