



Oferta stażu

„Staże dla Humanistyki drugiej generacji”

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

„Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego”

Nazwa i adres firmy: Centrum Gier Pegaz Bartłomiej Chrobak, ul. Pod Blankami 6/1a 85-034, Bydgoszcz
Staż na stanowisku: Animator i organizator eventów growych
Czas realizacji stażu: od 01.07.2018 r. do 30.09.2018 r. (łącznie 360 h; 120 h / m-c)
Miejsce (adres): ul. Pod Blankami 6/1a 85-034 Bydgoszcz
Dział / jednostka firmy:
Planowany przebieg stażu i zakres obowiązków
<ol style="list-style-type: none">1) Pomoc w organizacji eventów z grami planszowymi dla dzieci2) Pomoc w organizacji eventów growych w sklepie hobbystycznym3) Badanie rynku gier planszowych <p>Stażyci będą wspólnie z opiekunem organizować rozmaite wydarzenia związane z grami w sklepie hobbystycznym, w szkołach, szpitalach, na półkoloniach dla dzieci itd. W trakcie stażu będą ciągle poznawać nowe tytuły gier planszowych i bitewnych, oraz będą mieli okazję zobaczyć jak dzieci w różnym wieku reagują na różne aspekty gier, takie jak szata graficzna, tematyka i mechanika gry.</p>
Przykładowe zadania, które będą realizowane podczas stażu
<p>zadanie 1: Animowanie dzieci i tłumaczenie im zasad gier planszowych</p> <p>zadanie 2: Analizowanie gier i próba stworzenia nowych zasad przy użyciu tych samych komponentów do już istniejących gier, które nie odniosły sukcesu na rynku.</p> <p>zadanie 3: Prowadzenie pokazów gier bitewnych i nowości wydawniczych gier planszowych</p>
Profil kompetencji wymaganych od kandydatów/kandydatek
<ul style="list-style-type: none">• Komunikacja interpersonalna 2• Organizacja eventów 2



Przewidywany rozwój kompetencji z programu studiów
<ul style="list-style-type: none">• Komunikacja interpersonalna• Organizowanie eventów• Testowanie / ewaluacja gier• Znajomość gier i rynku gier• Projektowanie mechaniki gier
Przewidywany rozwój kompetencji spoza programu studiów
<ul style="list-style-type: none">• Umiejętność dopasowania odpowiednich gier do danego targetu graczy• Umiejętność prowadzenia dni "organised play" i turniejów w gry planszowe i bitewne
Najważniejsze* efekty kształcenia oczekiwane na zakończenie stażu
WIEDZA <ul style="list-style-type: none">• Zna wiele tytułów gier planszowych i bitewnych, ich zasady, mechanikę i tematykę• Rozumie specyfikę rynku gier planszowych
UMIEJĘTNOŚCI <ul style="list-style-type: none">• Samodzielnie prowadzi event z grami planszowymi• Wskazuje poszczególne elementy mechaniki i potrafi je modyfikować tak, by gra dalej była grywalna przy użyciu tych samych komponentów• Wskazuje elementy mechaniki i potrafi je utożsamić z potrzebami target gry
KOMPETENCJE MIĘKKIE <ul style="list-style-type: none">• Dostosowuje odpowiednie gry do wieku, umiejętności i preferencji graczy• Opowiada o grach i ich mechanice w ciekawy i wciągający sposób
Kryteria rekrutacji
<ul style="list-style-type: none">• Podstawowa umiejętność korzystania z arkuszy google docs• Dobry kontakt z dziećmi

Oferty będą umieszczone na stronie WWW projektu.

Komisja rekrutacyjna oceni wszystkie kryteria (profil wymaganych kompetencji + dodatkowe kryteria) w skali 1 = spełnione / 0,5 = częściowo / 0 = niespełnione. Przy konkurencyjnych zgłoszeniach staż otrzyma osoba z najwyższą punktacją. W razie remisu zdecyduje rozmowa kwalifikacyjna.

Firma-stażodawca może włączyć przedstawiciel/-a/kę do komisji rekrutacyjnej.



Kontakt z zespołem UKW kierującym projektem: ukw.staze2018@gmail.com