



## Oferta stażu

„Staże dla Humanistyki drugiej generacji”

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

„Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego”

<b>Nazwa i adres firmy:</b> COBI SA, ul. Jaskrów 11, 04-709 Warszawa
<b>Staż na stanowisku:</b> Projektant i tester gier planszowych
<b>Czas realizacji stażu:</b> od <b>1 lipca 2018</b> do <b>30 września 2018</b> (łącznie 360 h; 120 h / m-c): <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 czerwca 2018 - 31 sierpnia 2018</li><li>• 1 lipca 2018 - 30 września 2018</li><li>• 1 października 2018 - 31 grudnia 2018</li><li>• 1 marca 2019 - 30 maja 2019</li></ul>
<b>Miejsce (adres):</b> COBI SA, ul. Jaskrów 11, 04-709 Warszawa
<b>Dział / jednostka firmy:</b>
<b>Planowany przebieg stażu i zakres obowiązków</b>
<p>W pierwszych tygodniach stażyści zapoznają się z procedurami, zadaniami i zwyczajami przyjętymi w firmie i zapoznają się ze współpracownikami. Zostaną stopniowo wdrożeni w projektowanie gier planszowych i karcianych z wykorzystaniem klocków Cobi, a także w obsługę działań promocyjnych - w tym organizację imprez i turniejów na terenie Polski. W trzecim miesiącu stażu powinni być w stanie samodzielnie planować i realizować pracę.</p>
<b>Przykładowe zadania, które będą realizowane podczas stażu</b>
<p><b>zadanie 1:</b> Opracowanie mechaniki strategicznej gry bitewnej “World of Warships” na licencji gry wideo”</p> <p><b>zadanie 2:</b> Testowanie strategicznej gry bitewnej “World of Warships”</p> <p><b>zadanie 3:</b> Projektowanie promocji i obsługa promocji na imprezach,</p>
<b>Profil kompetencji wymaganych od kandydatów/kandydatek</b> (prosimy wpisać <b>wybrane</b> pozycje z <a href="#">Arkusza Oceny Kompetencji</a> i ich minimalny poziom; lepiej nie od razu maksymalny, bo wtedy trudno wykazać postęp podczas stażu)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Komunikacja interpersonalna (1)</li><li>• Zarządzanie projektem (2)</li><li>• Dbłość o szczegóły (2)</li><li>• Tworzenie dokumentacji (2)</li></ul>



- Organizacja eventów (2)



### Przewidywany rozwój kompetencji z programu studiów

(prosimy wpisać te kompetencje z [Arkusza](#), które będą doskonalone podczas stażu)

- Komunikacja interpersonalna
- Zarządzanie projektem
- Dbłość o szczegóły
- Tworzenie dokumentacji
- Organizacja eventów
- Praca zespołowa
- Terminowość
- Marketing

### Przewidywany rozwój kompetencji spoza programu studiów

(prosimy wpisać dodatkowe kompetencje, które będą doskonalone podczas stażu)

- Wiedza historyczna
- Obsługa social media

### Najważniejsze\* efekty kształcenia oczekiwane na zakończenie stażu

(prosimy opracować wspólnie z koordynatorem ds. staży z UKW)

#### WIEDZA

- 

#### UMIEJĘTNOŚCI

- Projektuje gry planszowe z wykorzystaniem klocków konstrukcyjnych,
- Prezentuje gry i zabawki na imprezach promocyjnych,
- Szkoli innych z zasad gier planszowych,

#### KOMPETENCJE MIĘKKIE

-



**(Poniższe dotyczy tylko ofert kierowanych do otwartej rekrutacji dla osób zainteresowanych. Nie dotyczy osób, które samodzielnie znajdują staż.)**

### Kryteria rekrutacji

Jakie dodatkowe kryteria (oprócz profilu wymaganych kompetencji ze str. 1) powinna spełnić osoba starająca się o staż? Można określić dowolny obszar wiedzy / umiejętności doświadczenia niewymieniony w [Arkuszu Oceny Kompetencji](#). Na przykład:

- Umiejętność wykonywania konkretnego zadania, np. tworzenie assetów 2D w UE4
- Konkretny rodzaj dorobku, np. samodzielnie zrobiony level gry wideo, albo portfolio własnej twórczości literackiej
- Dobra znajomość danego języka obcego
- Praktyczna znajomość technologii VR

- Rozmowa kwalifikacyjna obejmująca prezentację prototypu gry planszowej własnego (współ)autorstwa,

*Oferty będą umieszczone na stronie WWW projektu.*

*Komisja rekrutacyjna oceni wszystkie kryteria (profil wymaganych kompetencji + dodatkowe kryteria) w skali 1 = spełnione / 0,5 = częściowo / 0 = niespełnione. Przy konkurencyjnych zgłoszeniach staż otrzyma osoba z najwyższą punktacją. W razie remisu zdecyduje rozmowa kwalifikacyjna.*

*Firma-stażodawca może włączyć przedstawiciel/-a/kę do komisji rekrutacyjnej.*

**Kontakt z zespołem UKW kierującym projektem: [ukw.staze2018@gmail.com](mailto:ukw.staze2018@gmail.com)**